

The Pokémon Company

Nintendo®

NINTENDO DS.



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

TWL-IRAJ-JPN-1



Vinn's Lair

このたびは「ニンテンドーDSi」対応ソフト「ポケットモンスターホワイト」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



けいこく
警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 震れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- ※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



ちゅうい
注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒にかけて洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。

ニンテンドー DSと接続し、改造コードを使用して本ゲームソフトのレポートを改造する装置が、一部で販売されています。こうした装置を使ってレポートの改造を行うと、ゲームを正常に進められなくなったり、レポートが壊れたり消えたりするおそれがあります。このような場合には、改造する前の状態に復元することができませんので、十分にご注意ください。

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および買扱は禁止されています。

保護者のかたへ ペアレンタルコントロールとは

ペアレンタルコントロールとは、お子様によるコンテンツ(ゲームや一部の機能)の使用や購入を保護者が制限するための機能です。「ポケットモンスターホワイト」では、「ライブキャスター(→33P)」にペアレンタルコントロールを設定することができます。ペアレンタルコントロールを設定すると、カメラ機能を制限したまま、遊ぶことが可能になります。機能を制限する場合は、ペアレンタルコントロールの「写真データの無線による送受信機能」を制限する設定をしてください。設定や解除の方法については、本体取扱説明書をご覧ください。

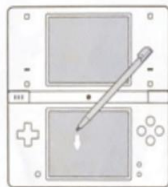
※ニンテンドーDSi/DSi LLのみの機能です。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

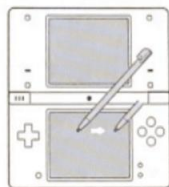
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押しすぎたりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ポケットモンスター ホワイト

遊びかたガイド

今すぐ冒険を始めるには

ゲームの操作方法を知る 11P

冒険を始める 12~13P

メニュー画面を使う 14~16P



ポケモンをつかまえて育てるには

戦闘のやりかたを知る 17~18P

ポケモンをつかまえて育てる 19~20P

冒険する街や、使う道具について知る 21~23P



通信して遊びかたを広げるには

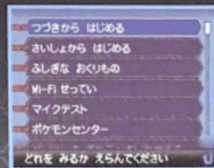
ポケモンブラック・ホワイトと通信 26~51P

ポケモンDP・PT・HGSSと通信 24~25P

インターネットのウェブサイトと通信 52~55P



冒険していてわからないことがあったら、ポケモンセンター(→21P)のパソコンで「ヘルプをみる」を選んでください。





ポケモンといっしょに冒険の旅へ	07
ゲームの目的	08
登場人物	09
基本操作	11
ゲームの始めかた	12
メニュー画面の見かた	14
戦闘について	17
ポケモンのつかまえた	19
ポケモンの育てかた	20
街の施設や建物	21
いろいろなどうぐ	23
過去のDS版「ポケットモンスター」シリーズから ポケモンをつれてくる	24
通信について	26
ポケモングローバルリンク	52
困ったときは	56

■このソフトは＜ホワイト＞バージョンです。＜ブラック＞とは「ポケモンの出現率」や「出現するポケモンの種類」などが異なります。■＜ホワイト＞＜ブラック＞との通信・対戦・交換ができます。

※本編クリア後に＜ダイヤモンド＞＜パール＞＜プラチナ＞＜ハートゴールド＞＜ソウルシルバー＞との通信でポケモンをつれてくることができます。ただし、一度つれてきたポケモンは元に戻せません。

※ゲームボーイ、ゲームボーイアドバンスやゲームキューブ用の各ポケットモンスターシリーズとは通信できません。また、Wii＜ポケモンバトルレボリューション＞、Wiiウェア＜みんなのポケモン牧場（プラチナ対応版）＞、DS＜ポケモンレンジャーシリーズ＞、＜ポケウォーカー＞には対応していません。

ポケモンといっしょに冒険の旅へ

ポケモンとは？

この世界には、ポケットモンスター（通称ポケモン）というふしぎな生き物が住んでいます。ポケモンの姿かたちや、生息している場所はさまざま。そんなポケモンと、わたしたち人間は、なかよく暮らしてきました。しかし、その生態にはまだ謎が多く、カノコタウンのアララギ博士をはじめ、たくさんの学者がポケモンの研究をしています。

冒険の始まり

ある日、キミと友達のチェレン、ベルの3人は、ポケモンをもらって、冒険へと出発します。プレゼントしてくれたのはアララギ博士。このイッシュ地方のポケモンすべてに会い「ポケモンずかん」を完成させてほしいと言うのです。パートナーとなるポケモンを選んだときから、キミだけの旅物語が始まります。

季節が変わる

イッシュ地方には春夏秋冬の四季の変化があります。冒険をしながら四季の変化を楽しんでみてください。DS本体の時計をもとに、ひと月に一度季節が変わります。



ゲームの目的

◆ イッシュ地方を旅しよう!

高層ビルが立ちならぶ大都会から、緑豊かな大自然まで、広大なイッシュ地方を旅しましょう。たくさんの人々とふれあい、ポケモンと力を合わせて成長していくことが、冒険の最大の目的です。



◆ いろいろなポケモンと出会おう!

いろいろな種類のポケモンと出会ったり、つかまえたりして、イッシュ地方の「ポケモンずかん」にできるだけ多くのポケモンを記録すること。これも大きな目的です。

※「イッシュずかん」のすべてのポケモンをつかまえるには、<ブラック>など、ほかのソフトと通信する必要があります。



◆ 最強のポケモントレーナーをめざそう!

もう1つの大きな目的は、ポケモントレーナーとして腕をみがくことです。野生のポケモンや、ほかのトレーナーと戦うことで、キミもポケモンもいっしょに成長していくでしょう。イッシュ地方には、トレーナーの力を試す場所「ポケモンジム」があります。そこにいる凄腕の「ジムリーダー」を倒して、最強のトレーナーをめざしましょう。

登場人物

「ポケットモンスターホワイト」に登場する人物を紹介します。

アララギ博士

カノコタウンでポケモンの研究をしている学者。キミに、ポケモンと「ポケモンずかん」をプレゼントしてくれる。



ベル

キミの友達で、お父さんに心配されながらも旅に出る。マイペースだけど、がんばりやの女の子。

チエレン

キミの友達で、いっしょに冒険の旅に出る。気むずかしいところもあるけど、まっすぐな男の子。



N(エヌ)

冒険の途中で何度か出会う青年。その行動の目的は、謎につつまれている。



ジムリーダーとバッジ

ポケモンジムにいる「ジムリーダー」に勝つことができれば、ポケモンリーグ公認バッジがもらえます。集めたバッジの数で、ほかの人からもらったポケモンが言うことをきくようになるレベルが変わります。

サンヨウシティジムのボッド&コン&デント



トライバッジ

レベル20までのポケモンが言うことをきくようになる。

ヒウンシティジムのアーティ



ビートルバッジ

レベル40までのポケモンが言うことをきくようになる。

ホドモエシティジムのヤーコン



クエイクバッジ

レベル60までのポケモンが言うことをきくようになる。

セッカシティジムのハチク



アイシクルバッジ

レベル80までのポケモンが言うことをきくようになる。

シッポウシティジムのアロエ



ベリックバッジ

レベル30までのポケモンが言うことをきくようになる。

ライモンシティジムのカミツレ



ボルトバッジ

レベル50までのポケモンが言うことをきくようになる。

フキヨセシティジムのフウロ



ジェットバッジ

レベル70までのポケモンが言うことをきくようになる。

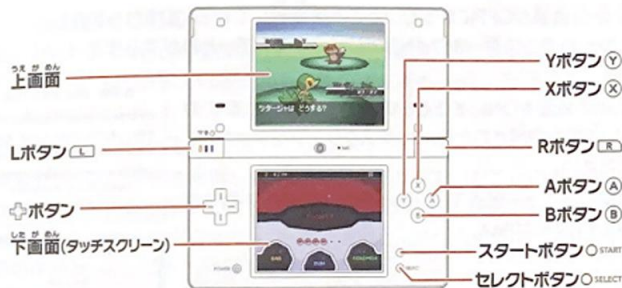
ソウリュウシティジムのアイリス



レジェンドバッジ

すべてのレベルのポケモンが言うことをきくようになる。

基本操作

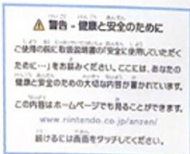


- +ボタン** 主人公を動かす。項目を選ぶ。
- Aボタン** 項目の決定。ものを調べる。人と話す。メッセージを進める。
- Bボタン** 1つ前の画面にもどる。選んだ項目をやめる。
- Xボタン** メニュー (→14P) を開いたり閉じたりする。
- Yボタン** べりりボタンメニュー (→16P) を開く。
- スタートボタン** ゲームを開始する。「おわり」にカーソルを移動する。
- セレクトボタン** バッグの中のどうぐや、べりりボタンメニューの項目を入れ替える。

タッチスクリーンに表示されたアイコンをタッチすることで、決定したり話を進めたりできます。本書では、上画面は**オレンジの枠**、下画面は**水色の枠**で説明します。

ゲーム中にDS本体を閉じると自動的にスリープモードになります。開くと解除されます。
※通信中やCギア (→27P) をONにしているときは、DS本体を閉じても、基本的にはスリープモードになりません。電池の残量にご注意ください。

- ① 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「ポケットモンスターホワイト」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
- ② 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
- ③ 本体のメニュー画面で「ポケットモンスターホワイト」をタッチしてください。
※右の画面は、ニンテンドー DSi/DSi LLの場合の画面です。
※ニンテンドー DS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。
- ④ タイトルメニューで「さいしょからはじめる」を選んで
Aを押すとゲームが始まります。



タイトルメニュー

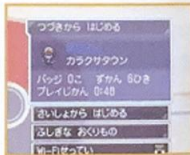
タイトルメニューの項目を説明します。

■つづきからはじめる

最後にレポート(→15P)を記録したところから始めます。

※「つづきからはじめる」は、一度レポートを記録したあとに追加されます。

※Cギアを手に入れたあと「つづきからはじめる」を選ぶと、「つうしんきのうをオンにしますか?」ときかれます。下画面の注意を読んで、決めてください。



■ふしぎなおくりもの

通信を使っておくりものを受け取れます。通信が成功したら、冒険を再開して、ポケモンセンター(→21P)にいる配達員からおくりものをもらってください。

※「ふしぎなおくりもの」は、イベントや店舗で、期間限定で配信することがあります。

■ゲームシンクせってい

ゲームシンクIDコードを取得して、見ることができます。お手元のパソコンから、インターネットのポケモン公式サイト「ポケモングローバルリンク(<http://www.pokemon-gl.com>)」にアクセスし、ユーザー登録とログインしたあと、このコードを入力すれば、ゲームシンク(→55P)の設定ができます。

※「ゲームシンクせってい」は、冒険を進めると表示されます。

■Wi-Fiせってい

DS/DS Liteで、Wi-Fiコネクションに接続するための設定をします(→41P)。DSi/DSi LLの場合(→26P)。

■マイクテスト

DS本体のマイクに向かって、声を出してください。マイクが正しく動いていれば、プリンが反応します。



メニュー画面の見かた

冒険の移動中に(×)を押すと、下画面にメニューが表示されます。メニュー画面の項目は、アイコンをタッチするか、**十字**で選んで**A**で決定して使います。

※いくつかの項目は、冒険を進めると表示されます。

ポケモン

てもちポケモンについて、情報を見たり、ならび順を変えたり、どうぐをもたせたりできます。移動中に使えるわざ(→23P)をおぼえていると、ここで使用できます。

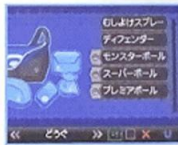
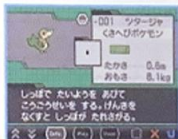
ずかん

見つけたり、つかまえたりしたポケモンのデータが記録されます。ポケモンの説明、生息している場所(分布)、鳴き声などを確認することができます。

バッグ

もちもの見たり、使ったりできます。下画面のアイコンをタッチするか、**十字**左右で、どのポケットを見るか切り替えます。もちものが多くて1ページに入らないときは、**右**でページ送りができます。一番下の**14**をタッチすると、見ているポケットのどうぐが整理されます。

※バッグには男の子用・女の子用がありますが、機能は同じです。



主人公の名前

自分のもっているジムバッジが見られます。左下の**口**をタッチすると、自分の「トレーナーカード」が見られます。すれ違い通信のときの、相手から見た自分の姿や、使いたいメッセージを登録できます。

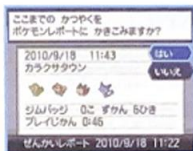
レポート

これまでの冒険をポケモンレポートに記録します。戦闘、通信、イベント中以外なら、いつでもどこでもレポートに書きこめます。電源を切ったあと、次に遊ぶときはタイトルメニューの「つづきからはじめる」を選んでください(→12P)。

※「ポケットモンスターホワイト」で、セーブ(きろく)は、この「レポート」で行います。

※レポートを書きこんでいるあいだは、DSカードを抜いたり、電源を切らないでください。

※レポートへの記録は1つ(1人の主人公)だけです。すでにほかのレポートが書かれている場合は、「さいしょからはじめる」で冒険を始めてもレポートを書くことはできません。最初から冒険を始めるときには、一度レポートを消去してください。



レポートの消去方法

記録してあるレポートを完全に消すときは、タイトル画面で**十字**上・**O** SELECT・**B**を同時に押してください。一度消したレポートは復元できませんので、消すときはご注意ください(ポケモンやどうぐなども消えてしまいます)。



タイトル画面

メニュー画面の見かた

◆ せってい

文字やサウンドなどの設定を変更できます。変更したら、一番下の「けってい」を選びます。

■ せんとうアニメ

戦闘中のアニメを「みる」「みない」の2種類から選べます。

※「みない」にすると、戦闘中のポケモンのわざのアニメは表示されません。

■ しあいのルール

ポケモントレーナーと対戦するときのルールを、2種類から選べます。

いれかえ

相手のポケモンを倒したとき、ほかのポケモンに交替できます。

かちめき

相手のポケモンを倒したとき、ポケモンを交替させずに戦闘を続けます。

■ もじモード

表示される文字を、「ひらがな・カタカナ」のみにするか、「漢字」も入れるか、選べます。

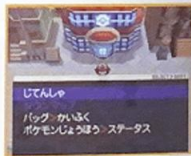
■ IRのレポート

Cギアの赤外線通信(IR) (→28P)をする前に、レポートを書くかどうか選べます。

◆ べんりボタンメニューについて

メニューの項目で下にある■が表示されるものは、タッチか○を押してチェックすると(■)、べんりボタンメニューに登録できます。バッグの「たいせつなもの」は個別に登録できます。移動中に○を押すとべんりボタンメニューが開きます。項目を選んで○または△を押すと、そこへショートカットします。

※登録できる項目は25個までです。



せんとう 戦闘について

メニューの「ポケモン」画面の左上にいるポケモンが、最初に戦います。勝つと、戦闘に参加したすべてのポケモンが経験値(→20P)をもらいます。全員「ひんし」になると負けで、最後に利用したポケモンセンターへもどされ、所持金がへってしまいます。

せんとう 戦闘画面の見かた



HP

ポケモンの体力です。0になると「ひんし」状態で、戦えなくなります。

経験値メーター

今のレベルでもらった経験値です。いっぱいになるとレベルが上がります。



たたかう

ポケモンのわざを使います。わざが使える回数をPPといい、PPが0になったわざは使えません。

バッグ

もっているどうぐを使います。通信対戦のときは「シューター」になります。

にげる

戦闘から逃げます。失敗することもあります。

ポケモン

ポケモンの強さを見たり、入れ替えたりします。

● 戦闘に出るポケモンの入れ替えかた

戦闘画面の「ポケモン」を選択すると、てもちポケモンが表示されます。入れ替えたいポケモンを選んだら、「いれかえる」をタッチします。

● 野生のポケモンとの戦闘

草むらやどうくつなどでは、野生のポケモンが飛び出してきます。野生のポケモンは、モンスターボールでつかまえられます(→19P)。

● ポケモントレーナーとの戦闘

道路などにいるポケモントレーナーと目があったり、前を通ったり、話しかけたりすると、勝負を挑まれることがあります。ポケモントレーナーとの戦闘は逃げられません。先に相手のポケモンをすべて倒したら勝ちで、勝つと賞金がもらえます。

※相手のポケモンは、つかまえられません。

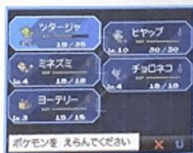
● ポケモンの状態異常

相手の攻撃を受けたとき、ポケモンの状態が、**どく・まひ・ねむり・こおり・やけど・こんらん**などになることがあります。この状態異常を治すためには、回復できるどうぐを使ったり、ポケモンセンターにあずけたりします。

※こんらんは、戦闘が終わると自動的に回復します。

ひんし

HPが0になった状態です。戦闘が終わったあと、次の戦闘になっても戦えません。



ポケモンのつかまえかた

戦闘画面の「バッグ」を選択して、次に「ボール」を選択すると、もっているモンスターボールが表示されます。ボールを選んで「つかう」をタッチすれば、ポケモンに投げて、つかまえることができます。つかまえたポケモンには、ニックネームをつけられます。

※ポケモンをつかまえたとき、てもちのポケモンがすでに6匹いると、「だれかのパソコン」に自動的に転送されます。



● ポケモンはこんなところにいる

ポケモンは、草むらやどうくつなどにいます。海や湖などを、ひでんわざ「なみのり」で渡っているときにも、ポケモンが現れます。草むらがゆれているところや、どうくつなどで砂けむりが上がっているところに、ポケモンがいることもあります。



● つかまえかたのコツ

野生のポケモンのHPがたくさん残っているときにモンスターボールを使うと、ポケモンがボールから飛び出してしまうこともあります。攻撃をして、ある程度HPをへらしてからモンスターボールを使いましょう。ポケモンを「まひ」「ねむり」などの状態異常にすることでも、つかまえやすくなります。

ポケモンの育てかた

◆ けいけんち

戦闘に勝つと、戦闘に出たポケモンは経験値をもらいます。経験値がメーターいっぱいになると、そのポケモンはレベルアップします。

■ 育てかたのコツ

レベルの低いポケモンを育てるときは、てもちの先頭(リストの左上)において、戦闘になったらすぐにほかのポケモンと交替させましょう。戦闘に勝てば、交替したポケモンも経験値がもらえます。倒したポケモンのレベルが、戦闘に出たポケモンのレベルと比べて高いほど、多くの経験値がもらえます。逆に低いほど、もらえる経験値は少なくなります。また、交換で人からもらったポケモンは経験値が多くもらえます。

◆ ポケモンの進化

ポケモンの中には、ある条件をみたすと進化して、姿を変えるポケモンもいます。あるレベルになると進化したり、どうくを使って進化したり、交換(→26P)によって進化したりと、進化の条件はさまざまです。



◆ ポケモンのタマゴ

冒険の途中で出会って育てる屋さんにポケモンを2匹あずけていると、タマゴが見つかることがあります。てもちポケモンに入れていっしょに冒険すると、タマゴをかえすことができます。

街の施設や建物

イッシュ地方には、いろいろな建物があり、たくさんの人が暮らしています。こまめにまわって、すべての人に話しかけましょう。役立つ情報を教えてくれるかもしれません。

◆ ポケモンセンター

傷ついたポケモンの回復や、パソコンの操作などができる、トレーナーのための施設です。

※ポケモンセンター 2階では通信(→26P)ができます。



■ ポケモンの回復

ポケモンをあずけると、HPやPP、「どく」「ひんし」などの状態異常を、完全に回復してくれます。

■ パソコン

用意されているパソコンを使って、ポケモンをあずけたりつれていたりします。メールを整理することや、ポケモンずかんを評価してもらうこともできます。また、「ヘルプをみる」で、ゲーム内の役立つ情報をいろいろ読むことができます。



■バトルボックス

バトルボックスは、パソコンの「だれかのパソコン」の中にあります。てもちとは別に、通信対戦などで使うポケモンを登録しておくためのボックスです。1～6匹まで登録できます。通信対戦するとき、バトルボックスに1匹も登録していないと、てもちポケモンを使います。



■フレンドリショップ

ポケモンセンターの中にあるお店です。冒険に役立つ道具を売っています。ジムバッジの数や街によって、売っているものが変わります。

◆ミュージカルホール

ある街には、ミュージカルの施設があります。ミュージカルに参加するポケモンを決めたら、グッズで着飾ってドレスアップしましょう。演目を決めると、ドレスアップしたポケモンがステージ上で演技します。自分のポケモンの魅力を観客にアピールしましょう。通信で、友達といっしょに参加することもできます。



いろいろなどうぐ

どうぐは、お店で買えるもの、冒険中に見つかるものなど、たくさんの種類があります。ここでは、その一部を紹介します。

◆わざマシン

ポケモンにわざをおぼえさせるどうぐで、「わざマシン」と「ひでんマシン」の2種類があります。どちらも、何度使ってもなくなりません。ポケモンによって、おぼえられるわざは違います。

■移動中に使えるおもなわざ

移動中に使えるわざは、ポケモンが「ひんし」でも使えます。

いあいぎり

道をふさぐ木を切り倒します。

そらをとぶ

一度行ったことのある街に移動します。

なみのり

海や川など水上を移動します。

かいりき

重い岩を押します。

たきのぼり

滝をさかのぼります。

ダイビング

海の奥深くにもぐります。

◆たいせつなもの

冒険にかかせない、たいせつなものです。いくつかは冒険の途中で手に入ります。

ともだちでちょう

通信する友達の「ともだちコード」を登録しておく手帳です(→42P)。

バトルレコーダー

友達との通信対戦や、特別な施設での対戦を記録できます。記録を見るにはバトルレコーダーを使い、下画面の「TOUCH HERE!」をタッチします。記録は、ほかのトレーナーに発表できます(→50P)。



過去のDS版「ポケットモンスター」シリーズから ポケモンをつれてくる

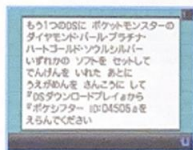
「ポケットモンスターホワイト」には、「ポケットモンスター ダイアモンド・パール・プラチナ・ハートゴールド・ソウルシルバー」(以下「ポケモンDP・PT・HGSS」)のポケモンをつれてくることができます。そのためには、15番道路にあるシフトファクトリーで、ポケシフターを使います。

※ポケモンをつれてくるためには、「ポケットモンスターホワイト」のクリア後に、「ぜんこくずかん」を手に入れておく必要があります。

ポケシフターの遊びかた

① 1台のDS本体に「ポケットモンスターホワイト」のDSカードを、もう1台のDS本体に「ポケモンDP・PT・HGSS」いずれかのDSカードを、しっかり奥まで差し込んで電源をONにしてください。

② まず、「ポケットモンスターホワイト」でポケシフターを使います。右のメッセージが表示されたら、もう1台のDSの「ポケモンDP・PT・HGSS」のDSメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」をタッチして、「ポケシフター ID:[トレーナー ID番号]」を選んでください。



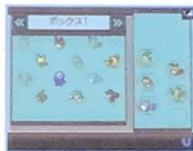
(ポケモンホワイトの画面)

※トレーナー ID番号は、「ポケットモンスターホワイト」のトレーナーカード(→15P)で見ることができます。

※「ポケットモンスターホワイト」のボックスに6匹以上の空きがないと、ポケシフターでは選べません。



③ 「ポケモンDP・PT・HGSS」でダウンロードが終わったら、「ポケットモンスターホワイト」へつれていくポケモンを6匹選びます。ボックスのポケモンを、右側の枠にタッチペンでスライドしてください。



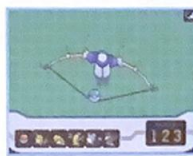
(ポケモンHGSSの画面)

※「ポケモンDP・PT・HGSS」のボックスにポケモンが6匹以上ないと、ポケシフターでは選べません。

※ひでんわざをもっているポケモンや一部のポケモンは、つれていきません。また、どうぐをもっていくことはできません。

※つれていくことに成功したポケモンは、「ポケモンDP・PT・HGSS」からいなくなります。一度つれていくと、もどせませんのでご注意ください。

④ 「ポケモンDP・PT・HGSS」でポケシフターが始まります。タッチスクリーンを使ってモンスターボールを手前に引き、草むらにかくれているポケモンにねらいを定めて、モンスターボールをはなしてください。モンスターボールがうまく当たると、ポケモンが草むらから飛び出します。そのポケモンにもう一度モンスターボールを当てて、つかまえてください。制限時間内にポケモンをつかまえて、ハイスコアをめざしましょう。



(ポケモンHGSSの画面)

⑤ つかまえたポケモンは、「ポケットモンスターホワイト」のボックスに入ります。「ポケモンDP・PT・HGSS」のほうでは、続けてポケシフターを遊ぶこともできます。

通信について

「ポケットモンスターホワイト」は、赤外線通信(IR)やワイヤレス通信で近くのDS同士と、Wi-Fiで遠く離れた人と通信できます。各通信はゲームを進めると遊ぶようになります。

※＜ホワイト＞＜ブラック＞と通信して遊べます。ポケシフターで＜ダイヤモンド＞＜パール＞＜プラチナ＞＜ハートゴールド＞＜ソウルシルバー＞と通信して遊べます(→24P)。

赤外線通信(IR) (目の前の友達と)

・対戦…29,51P
・交換…30P

ワイヤレス(WIRELESS)通信 (近くの人と)

・対戦…38,51P
・交換…38P

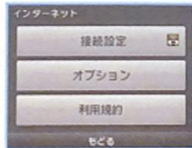
Wi-Fi通信 (遠く離れた人と)

・対戦…44,46~47, 51, 54P
・交換…45,48~49P

インターネットの利用規約について

はじめてWi-Fi通信をするとき、DSiメニューの本体設定の「インターネット」→「利用規約」に同意するよう、メッセージが表示されます。同意しないとインターネットに接続できません。くわしくは本体取扱説明書をご覧ください。

※ニンテンドーDSi/DSi LLのみ。



Cギア

Cギアは下画面のアイコンをタッチして使います。IR、WIRELESS、Wi-Fi通信のいろいろな機能をもっています。くわしくはCギアをタッチしてヘルプを読んでください。

※Cギアは、冒険を進めると手に入ります。

※Cギアの枠の配置は人によって変わりますが、機能は同じです。



すれちがいログ

すれ違い通信している近くの人が表示されます。その人をタッチすると、プレイ時間や冒険している場所などの情報が見られます。相手にも自分の情報が伝わります。「しごと」「しゅみ」などの自分の情報は、「すれちがいちようさい」(→32P)のアンケートに答えて入力します。すれちがいログに入るときのあいさつも、そこで入力します。

- ……… 言葉を自由に入力し、すれちがいログを見ている人にメッセージを送ります。
- ……… 「すれちがいちようさい」で入力した感謝の言葉を送ります。

※送られた相手がいやな気持ちになるような言葉や、名前や電話番号のような個人情報送らないでください。





カスタム

■をタッチしたあと、IR、WIRELESS、Wi-Fiのアイコンの枠をタッチすると、枠の配置を変えられます。カスタマイズを終えるときは、もう一度■をタッチします。

ON/OFF

■をタッチすると、Cギアの電源をON/OFFします。

※Cギアの電源がONのとき、DSの無線通信は常にONになっています。飛行機や病院の中など、無線通信を使ってはいけない場所では、Cギアは使わないでください。

※CギアがONのときDSを閉じても、基本的にはスリープモードになりません。ただし、DSを閉じている状態で電源ランプが赤になると、CギアはOFFになり、スリープモードになります。



電源OFF時

赤外線通信 (IR)

赤外線を使って、目の前にいる友達と対戦や交換ができます。相性がわかるフィーリングチェックや、ともだちコード(→42P)の交換もできます。友達と同じアイコンを選んで、DSカード同士を向けあい、通信を始めます。



たいせん (Battle)

2人で対戦するか4人で対戦するか選びます。2人の場合は対戦ルールも選びます。4人の場合は、まずパートナーと通信してペアを組み、リーダーになった人が対戦相手のリーダーと通信します。その後、てもちかバトルボックスか、どちらのポケモンで戦うか決めたら対戦します。

※赤外線通信 (IR) の対戦では、ミラクルシューターが使って、すべてのポケモンのレベルが50になります。通信対戦が終われば、元のレベルにもどります。

シングルバトル

対戦の場に1匹ずつ出して戦います。

ダブルバトル

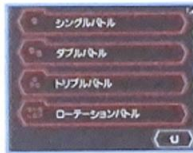
対戦の場に2匹ずつ出して戦います。

トリプルバトル

対戦の場に3匹ずつ出して戦います。ポケモンのいる場所によって、攻撃できる相手が変わります。ポケモンの場所は「いどう」というアイコンをタッチして動かしします。

ローテーションバトル

前衛に1匹、後衛に2匹のポジションで出して、残りのポケモンをひかえとして戦います。「ローテーション」アイコンをタッチして、後衛のポケモンのわざを選ぶと、各ターンの最初に前衛と後衛をローテーションできます。



ミラクルシューター

通信対戦のとき、下画面の左下に「シューター」というアイコンが表示されます。アイコンの数字はエネルギーで、各ターンの最初にチャージされて、最大は14です。アイコンをタッチすると、どうぐとエネルギーコストが表示されます。どうぐの使いかたは通常の戦闘と同じで、戦闘のサポートをすることができます。





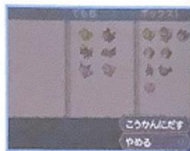
■こうかん(Trade)

自分のもちとボックスが表示されるので、交換したいポケモンをタッチして「あいてにみせる」を選んでください。そのポケモンの情報が相手に見えるようになります。左下の■をタッチすると、名前の頭文字からポケモンをさがすことができます。



交換するポケモンが決まったら、「こうかんにだす」を選んでください。ポケモンをタッチしてそのままスライドし、右下の■をタッチすることでも、交換するポケモンが選べます。

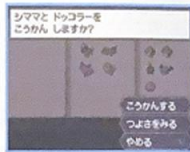
※ひでんわざを持っているポケモンは、もちろん交換できませんが、ボックスの中なら交換できます。



おたがいに交換するポケモンが表示されます。「つよさをみる」で、そのポケモンのわざや強さを見ることができます。よければ「こうかんする」を選んでください。

※通信によって進化するポケモンは、その場で進化します。

※ポケモンを交換したあとに、レポートが書かれます。



■フィーリングチェック(Feeling Check)

2人で相性チェックをします。おたがい「チェックスタート」をタッチして、赤外線通信をしてください。リズムチェックとシンクロチェックをしたら、それぞれ赤外線通信をしてください。2人の相性が点数で表示されます。「ランキング」をタッチすると、今までにチェックした上位30件が表示されます。



■ともだちコード(Friend Code)

赤外線通信でともだちコードを交換し、「ともだちてちょう」に登録します。すでに登録している人と通信すると、その人の情報を更新します。

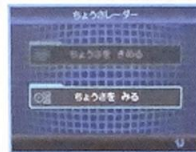
※ともだちコードは32人まで登録できます。

※Wi-Fiコネクションに接続する前に、赤外線通信でともだちコードを交換すると、仮のともだちコードで登録されます。Wi-Fiに接続して正式なともだちコードをもらってから、もう一度赤外線通信すると、同じ人のともだちコードが2種類登録されることがあります。

●ちょうさレーダー

Cギアの■をタッチすると「ちょうさレーダー」が開きます。「ちょうさをきめる」で選んだ内容について、ワイヤレスのすれ違い通信を使って、いろいろな人の意見を自動的に集めます。「ちょうさをみる」で結果を確認します。

※最初は1種類の調査しかできません。冒険を進めて「すれちがいちょうさたい」に入り、アンケート用紙をもらうと、「ちょうさをきめる」で選べるようになります。



■すれちがいちょうさい

ヒウンシティに本部がある「すれちがいちょうさい」では、新しい隊員を募集しています。隊員になって、隊長から調査依頼を受けましょう。「ちょうさレーダー」で依頼された調査を選び、指定された人数分のデータを集めるか(人数調査)、指定された時間でデータを集めるか(時間調査)したら、隊長に報告してください。報酬がもらえます。



◆ワイヤレス通信(WIRELESS)

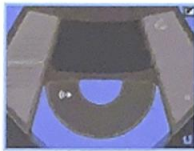
ワイヤレス通信で、ライブキャスターとハイリンク(→34P)が遊べます。下画面には、近くで行われているワイヤレス通信のうち、次の情報が表示されます。

- ・ユニオンルーム(→38P)の参加人数
- ・ふしぎなおくりもの(→13P)などのワイヤレス配信の有無
- ・CギアをONにしている人の有無



■ライブキャスター

近くにいる友達と、最大4人でトランシーバー会話が出来ます。会話できるのは、赤外線通信(IR)でもだちコードを交換した人や、Wi-Fiクラブで出会った人などです。自分が親機になってかけるときは、「ライブキャスター」をタッチして友達を3人まで選び、「ともだちをよびだす」をタッチします。ほかの人からかかってきたときは、「ライブキャスター」アイコンが点滅して呼び出し音が鳴るので、アイコンをタッチしてください。会話中、下画面をタッチするか各ボタンで、以下の操作ができます。



- ④ または A または B 押しているあいだ、話しかけることができます。誰かが押しているとき、ほかの人は押せません。
- U または B ライブキャスターを終わります。
- ✕ または X 下画面で落書きができます。
- II または O SELECT または O START 自分のカメラ映像を一時停止します。
- 上下のメーターをタッチすると、自分の声を変えられます。
- カメラ映像をモノクロ表示などに変えます。
- カメラ映像を2倍表示にします。親機のみ操作です。

会話中、上画面には、ニンテンドー DSi/DSi LLを使っている人のカメラ映像が流れます。DS/DS Liteを使っている人や、カメラ送信をOFF(ペアレンタルコントロールを設定)している人の映像は流れず、音声のみになります。

※ライブキャスターを始めるときと終わるときは、音量を下げたりヘッドフォンをしたりしていても、DS本体のスピーカーから一定の音量で鳴ります。

■ハイリンク

ハイリンクはイッシュ地方のまんなかにある島です。通常の街のように歩いて行くことはできず、「WIRELESS」→「ハイリンク」をタッチしてワープします。建物の中や一部の場所をのぞいて、どこからでもワープできます。架け橋を渡ってほかの人のハイリンクへ行き、そこで冒険するトレーナーを助けることが大きな目的です。

※ハイリンクではレポートが書けず、「たいせつなもの」と「移動中に使えるわざ」が使えません。

※自分のハイリンクに誰かが入っていると、自分はハイリンクへワープできません。

・架け橋

島の東西(左右)にかかっている橋です。橋の上に乗っていると、CギアをONにしている近くの人と自動的に通信が始まります。下画面で接続を確認したら、橋を渡ってその人のハイリンクへ行ってください。

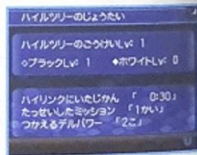
※相手が、ハイリンクを囲む8つの街または道路にいないと、

その人のハイリンクとは接続できません。また、ハイリンクにいる人とも接続できません。



・ハイルツリー

人を助ける力「デルパワー」をもっている不思議な木です。誰のハイリンクにも1本ずつあります。ハイルツリーを調べると、ツリーの状態を見たり、デルパワーをCギアにセットしたりできます。ほかの人のツリーなら、「ミッション」を受けてその人を助けられます。ミッションを達成すると、自分のツリーのブラックLvまたはホワイトLvが上がり、使えるデルパワーも変化します。



・ほかの人のハイリンク

ほかの人のハイリンクに入ると、上画面はモノクロになり、下画面は以下のようになります。自分は別人の姿で行動し、一定時間以上いることはできません。

接続しているハイリンク
(自分をふくめて最大3つ
接続できます)

接続している
ほかの人がいる場所



タッチしてワープできる場所
(光っているアイコンはタッチ
できます)

ミッションの内容と制限時間
(ミッション中のみ表示)

・ミッション

①ほかの人のハイルツリーを調べて、「ミッションをうける」をタッチします。

※同時に2つ以上のミッションは受けられません。

②下画面の6つのアイコンをタッチすると、上画面にそのミッションが表示されます。1つ選んで「ミッションをかいしする」をタッチしてください。

③ミッションが始まります。選んだミッションによって、自分の姿が変わります。

④ミッションにはいろいろな種類があるので、開始時の指示をよく読んでください。制限時間が0になる前に達成しましょう。

⑤達成した人は「デルダム」をもらい、ハイルツリーがレベルアップします。

⑥達成しても失敗しても、自分のハイリンクにもどります。





※元の世界にいるとき、ハイリンクに接続しているほかの人がミッションを開始すると、自分のCギアの「WIRELESS」→「ハイリンク」にミッションが表示されます。タッチすると、そのミッションに途中から参加できます。

・デルパワー

ハイルツリーを調べて使う不思議な力で、いろいろな種類があります。同じ種類でも効果の強弱があります。ハイルツリーは、ブラックLvまたはホワイトLvが上がると、その色に対応した新しいデルパワーをおぼえます。デルパワーは、自分のCギアに登録して、すれ違い通信でほかの人に発動できます。以下、その方法を説明します。

- ① 自分またはほかの人のハイルツリーを調べて、「デルパワーをうけとる」をタッチします。
- ② 好きなデルパワーを選び、「パワーをうけとる」をタッチします。これでCギアに登録できます。

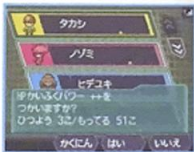
※自分のCギアに、同時に2つ以上のデルパワーを登録することはできません。

- ③ 元の世界へもどり、Cギアの「すれちがいログ」の▼をタッチしてください。登録したデルパワーが表示されるので「はい」をタッチして発動します。

※すれちがいログでデルパワーを発動するには、デルダマが必要です。デルダマは、ミッションクリアでもらうほか、ハイリンクの各地でひろうことができます。

※発動したデルパワーの種類が違えば、その効果は重ならないです。

- ④ 発動したデルパワーの効果が自分にはたります。デルパワーを受け取った近くの人、その効果を使えます。効果の時間には差があります。



・ハイリンクの森

島の北(上)に広がる森には、ポケモンドリームワールド(→54P)で出会ったポケモンが現れます。森の広場にいるポケモンに話しかけると戦闘画面になり、ボールを投げると必ずつかまえられます。すぐにつかまえないポケモンは、森の奥へ移動させると、そこでずっと待っていてくれます。

森の入り口には、ポケモンドリームワールドで見つけたどうぐをプレゼントしてくれる少年がいます。ゲームシンク(→55P)でポケモンを起こしたら、少年に話しかけてどうぐをもらってください。

※ほかの人のハイリンクの森では、ポケモンを見ることはできませんが、つかまえられません。



・ワープゾーン

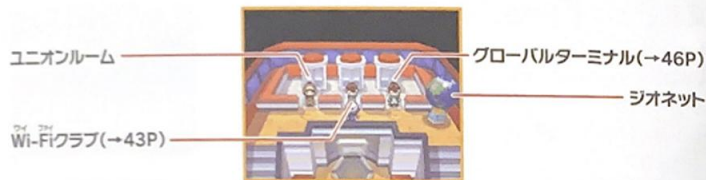
島の南(下)にあります。ハイリンクから元の世界にもどります。ほかの人のハイリンクのワープゾーンを使っても、同じ場所にもどります。





ポケモンセンター 2階

ポケモンセンターの2階には、いろいろな通信の施設があります。



ポケモンワイヤレスクラブ ユニオンルーム

ワイヤレス通信でユニオンルームに入ると、近くで同じようにユニオンルームに入っている人が現れます。対戦やポケモンの交換、おえかきやチャットなどで楽しめます。くわしくは、受付で「せつめいをきく」を選ぶか、ユニオンルームの中の係員に聞いてください。

ジオネット

ポケモン交換した人が住んでいる地域を、見ることができる地球儀です。地図上のポイントにカーソルを合わせてⓧを押すと、地名を表示します。「とうろくをする」で、自分が住んでいる場所を登録します。

※一度登録したら変更できません。

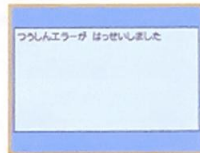
※ジオネットを見るには、Wi-Fi設定(→41P)が必要です。

POCKET MONSTERS WHITE



通信エラーについて

通信中、状況によって右の画面のようなエラーが出る場合があります。①または②を押すと、通信エラーの直前にいた場所か、最後にレポートを書いた場所にもどります。



DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- ロニンテンドー DS・ニンテンドー DS Lite・ニンテンドー DSi・ニンテンドー DSi LL ……プレイする人数分の台数(最大5台)
- ロ「ポケットモンスターブラック」
「ポケットモンスターホワイト」 DSカード ……プレイする人数分の枚数(最大5枚)

操作手順

- 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
- 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
- 「ポケットモンスターブラック」、「ポケットモンスターホワイト」をタッチしてください。
- 以後の操作方法は、26Pをご覧ください。

▲ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

□ 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。

□ ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。

- 画面のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
- 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。

□ 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。

- 画面に  のような受信強度アイコンが表示されているとき。
- 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。

□ 航空機内でニンテンドーDSi/DSi LL本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてください。

通信プレイに関するご注意

□ 通信中の画面に表示されるアイコン  は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が増え、快適な通信プレイを行うことができます。

				
アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	←		→ 強

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 通信相手の本体との距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

□ ニンテンドーDSi/DSi LL本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

Wi-Fi通信について

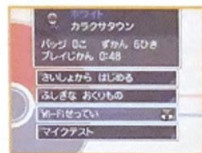
「ポケットモンスターホワイト」は、「ニンテンドーWi-Fiコネクション」を利用して、遠く離れた友達と通信して遊ぶことができます。

※Wi-Fiコネクションに接続すると、主人公の名前やポケモンのニックネームが多くの人目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報やほかの人が不快な気持ちになるような言葉は使わないでください。

※Wi-Fi通信でのサービスは予告なく終了する場合があります。ご了承ください。

Wi-Fiを設定する

① Wi-Fiを使うには、「ニンテンドーWi-Fiコネクション」に接続するための設定が必要です。DS/DS Liteの場合は、タイトルメニューで「Wi-Fiをセット」を選んで設定してください。DSi/DSi LLの場合は、DSiメニューの本体設定の「インターネット」→「接続設定」から設定してください。「利用規約」の同意も必要です(→26P)。くわしい接続方法やお問い合わせ先については、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。



タイトルメニュー

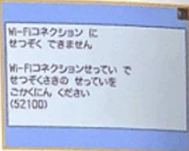
※DS本体と「ポケットモンスターホワイト」のカードの組み合わせを変更すると、設定しなおさないと接続できません。その場合、ともだちてちょう(→42P)やレーティング(→54P)の情報は消えます。DS/DS Liteは「Wi-Fiをセット」→「オプション」から、DSi/DSi LLは「インターネット」→「オプション」から、「Wi-Fiユーザー情報の移動」をすると、それらの情報をほかのDS本体に移動できます。

② ポケモンセンター2階の「Wi-Fiクラブ」か、Cギアの「Wi-Fi」から接続してください。最初に接続したとき、自分の「ともだちコード」がもらえます。

※Wi-Fiクラブで友達と通信するには、事前にその人の「ともだちコード」の登録が必要です。

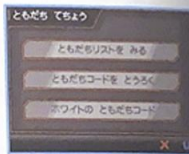
Wi-Fiに接続できないときは

Wi-Fiコネクションに接続できないと、「エラー内容」と「エラーコード」が表示されます。ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは?」のページをご覧ください。



ともだちでちょう

ともだちコードを登録する方法は2つです。バッグの「たいせつなもの」の中にある「ともだちでちょう」を選び、「ともだちコードをとうろく」で直接入力します。または、Cギアの「IR」から「ともだちコード」を選び、赤外線通信をして交換します。



ともだちコードをとうろく

教えてもらったともだちコードを32人まで登録できます。

※ともだちコードは、おたがいによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とともだちコードを交換すると、改竄データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のともだちコードを教えないようにしてください。

主人公のともだちコード

一度Wi-Fiコネクションに接続していると、自分のともだちコードが確認できます。

※使用するDS本体を変更したり、レポートを消して冒険を最初から始めた場合、自分のともだちコードは消えてしまいます。また、登録しておいた友達「ともだちコード」も消えてしまいます。

Wi-Fiクラブ

ポケモンセンター 2階(→38P)のまんなかにいるお姉さんに話しかけ、Wi-Fiコネクションの接続に成功すると「Wi-Fiクラブ」へ入れます。ここでは、ボイスチャット・ライブキャスター・対戦・交換ができます。Wi-Fiクラブ内のモニターで自分が遊びたいことの相手を募集するか、友達に直接話しかけて遊びます。Wi-Fiクラブを終わるには、部屋の外へ出てください。



※Wi-Fiクラブは「ともだちでちょう」に登録した友達と遊ぶ施設なので、登録がないときは入れません。

友達の状況

下画面の友達の名前をタッチすると、その人の情報が表示されます。名前の横のアイコンは、友達の状況を示します。



- 待機中/ほかの人と接続中
- ボイスチャットOFF
- ボイスチャット募集/ボイスチャット中
- ライブキャスター募集/ライブキャスター中
- 対戦募集/対戦中
- 交換募集/交換中

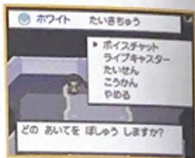
※通信環境が悪い状態で通信すると、エラー画面にならずに先に進めなくなる場合がまれにあります。その場合は電源を入れなおしてください。



ボイスチャット

ボイスチャットはマイクを使って会話を楽しむ遊びです。待機中またはボイスチャット募集中の友達に④で話しかけるか、モニターでボイスチャットを選んで申し込みを待ちます。

※ボイスチャットOFFの人とはできません。自分のボイスチャットをOFFにするには、Wi-Fiクラブの中で⑤を押して、ON/OFFを切り替えます。※大きな雑音がする場合は、DS本体のボリュームを下げてください。



ライブキャスター

待機中またはライブキャスター募集中の友達に④で話しかけるか、モニターでライブキャスターを選んで申し込みを待つことで、ライブキャスターが遊べます。Wi-Fiクラブでは、友達と1対1でライブキャスターをします。くわしい使いかたは33Pを読んでください。

※ボイスチャットOFFの人とは、ライブキャスターもできません。

たいせん

「たいせんルール」を「フラットルール」にすると、対戦で使うポケモンの数や特別なポケモンなどが制限され、ポケモンのレベルが50以下になります。「ミラクルシューター」の有無も決められます。「たいせんけいしき」について、くわしくは29Pを読んでください。ルールを決め終わったら、「けいてい」を選んでください。

こうかん

Wi-Fiクラブでは「ネゴシエーション交換」をします。おたがい、相手に差し出すポケモンを3匹まで選び、差し出された中から、ほしいポケモンを1匹選んで交換します。下画面にあるアイコン(笑顔、怒り、愛、驚き)をタッチすると、上画面に顔などのマークが表示されるので、相手に気持ちを伝えられます。

※交換するには、てもちポケモンが2匹以上必要です。1匹ずつ出し合う交換はできません。

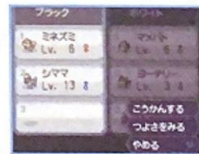
①下画面のポケモンをタッチすると、強さが表示されます。

②をタッチするとわざの表示に切り替えます。そのポケモンを差し出すなら、「あいてにみせる」をタッチして上画面に移動させてください(ポケモンをスライドすることでも上画面に移動できます)。

移動したポケモンは、下画面で半透明になりますが、もう一度タッチすると差し出すのをやめます。差し出すポケモンが決まったら、下画面の③をタッチします。



②下画面に、おたがいの差し出したポケモンが表示されます。ポケモンを選んで「つよさをみる」をタッチすると、わざや強さが上画面に表示されます。そのポケモンがほしいなら「こうかんする」をタッチします。おたがいが「こうかんする」なら交換が始まります。差し出すポケモンを選びなおしたいときは、「やめる」をタッチします。



ポケモンセンター 2階(→38P)の右にいるお兄さんに話しかけると「グローバルターミナル」を利用できます。Wi-Fi通信で世界中の見知らぬ人と、「ランダムマッチ」で対戦したり、「GTS」でポケモンを交換したりできます。

※ともだちコードの登録は必要ありません。

※「ミュージカルショット」は「グッズケース」と「バトルレコーダー」(→23P)

を手に入れて、ミュージカルの施設に入り、冒険を進めると遊べるようになります。

※「バトルビデオ」は「バトルレコーダー」を手に入れて、冒険を進めると遊べるようになります。

※アップロードされた記録などは予告なく削除されることがあります。



ランダムマッチ

対戦ルールとモードを選んで、見知らぬ誰かと通信対戦します。Wi-Fi通信に接続して「たいせんあいてをさがしています…」と表示されているとき、⑨を押すと、さがすのをやめてポケモンセンター 2階にもどります。

ランダムマッチでは、レベル51以上のポケモンはすべてレベル50になります。通信対戦が終われば、元のレベルにもどります。参加するポケモンを選ぶとき、対戦中にポケモンへ命令するとき、それぞれに制限時間があります。制限時間を越えると、ポケモンのわざは自動で選ばれるので注意してください。対戦にも制限時間があり、越えても勝負がつかないときは、判定により勝ち負けを決めます。



対戦ルール

シングルバトル、ダブルバトル、トリプルバトル、ローテーションバトル、シューターバトルの5つがあります。それぞれのバトルについてくわしく知りたいときは、「ルールをきく」を選んでください。



モード

フリーモード

気軽に対戦できるモードです。

レーティングモード

ポケモングローバルリンク(→52P)に登録すると遊べる、対戦を極めたい人におすすめのモードです。自分のレーティングが1500からスタートして、勝つと上がり負けると下がります。自分のレーティングに近い人と対戦するので、レーティングが高いほど強いトレーナーと当たります。

※レーティングモードの成績は、DS本体を換えてWi-Fiコネクションに接続すると消えてしまうので注意してください(→41P)。

※通信エラーなどにより、Wi-Fiコネクションが切れると、レーティングが下がる場合があります。



GTS (グローバルトレードステーション)

■GTS

ポケモンをあずけることと、さがすことの、2つの方法で交換します。

※交換に成功したポケモンや、あずけていなかったポケモンはもどってきません。

・ポケモンをあずける

自分が交換に出したいポケモンをあずけます。そのとき、ほしいポケモンとその条件(性別、レベル)を入力します。次に接続するときまでに、条件の合う相手がいれば交換します。まだ交換されていないときは、「ようすをみる」がメニューに表示されます。その場合、「ひきとる」でポケモンをもどせます。

※ほしいポケモンとして入力できるのは、自分が見たり、つかまえたりのポケモンだけです。

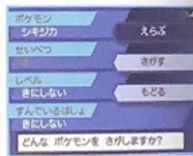
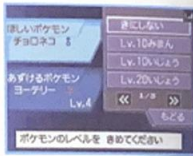
※ポケモンをあずけたら、Wi-Fiコネクションを切断しても交換されます。

※長期間GTSに接続しないしていると、あずけたポケモンがいなくなってしまうことがあります。

・ポケモンをさがす

ほかの人があずけたポケモンから、自分がほしいポケモンをさがします。条件を入れて「さがす」をタッチしてください。ポケモンが見つかったら上画面にあずけた人が現れるので、「えらぶ」をタッチしてその人のほしいポケモンを見ます。交換してよければ(A)を押し、てもちとボックスから条件に合うポケモンを選びます。交換しないときは(B)を押します。

※さがせるポケモンは、自分が見たり、つかまえたりのポケモンだけです。



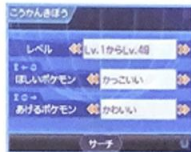
■GTSネゴシエーション

どんなポケモンを交換したいか条件を決めて、条件の一致する人が見つかったらネゴシエーション交換(→45P)をします。以前ポケモン交換した人と待ち合わせられる「まちあわせこうかん」もできます。

※GTSネゴシエーションでは、相手にポケモンを見せられる回数は2回までです。

・だれでもこうかん

交換条件を入力して「サーチ」をタッチすると、希望にそった交換相手をさがします。さがしているあいだに「キャンセル」をタッチするともどります。交換条件は、交換したいレベル、ほしいポケモンの姿、あげるポケモンの姿の3つです。交換したいレベルは目安なので、そのレベルでないポケモンでも交換できます。



・まちあわせこうかん

赤外線通信(IR)、Wi-Fiクラブ、ユニオンルーム、GTS、GTSネゴシエーションでポケモン交換したことがある人のリストを表示します。交換したい人を選んで「まちあわせ」をタッチしてください。相手も「まちあわせ」していれば、マッチングしてネゴシエーション交換が始まります。「みんなとまちあわせ」をタッチすると、リストにのっている全員と「まちあわせ」して、誰かとマッチングします。

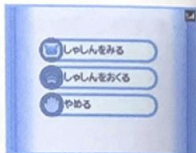


ミュージカルショット

ポケモンミュージカルの写真、世界中の人へ発表したり、いろいろな人がとった写真を見たりできます。

■しゃしんをみる

見たいポケモンを名前頭の文字からさがして、タッチすると、そのミュージカルショットが表示されます。をタッチすると次の写真を表示します。「プロフィールをみる」をタッチすると、写真を送ったトレーナーのプロフィールが見られます。



バトルビデオ

バトルビデオを、世界中の人へ発表したり、いろいろな人のバトルビデオを見たりできます。発表したバトルビデオには12ケタのナンバーがつきます。このナンバーを教えることで、自分のバトルビデオを友達に見せられます。

■バトルビデオをみる

バトルビデオは、ランキングや、施設やポケモン名でさがせます。ナンバーを直接入力することでも見られます。上画面のランキングなどを上下に動かして見たいときは、下画面の左右のバーをスライドさせます。



バトルサブウェイ

トレーナーと勝負するための地下鉄で、7つの路線があります。1つの路線で7連勝するたびバトルポイント(BP)がもらえて、ホームにある「ポイントひきかえコーナー」でどうぐやわざマシンと交換できます。

挑戦するポケモンはすべて、ちがうポケモンでなくてはならず、レベル50になって戦います(終われば元のレベルにもどります)。もたせるどうぐもすべてちがう必要があります。

※タマゴや一部のポケモンは挑戦できません。

シングルトレイン

ポケモン3匹でシングルバトルをします。

ダブルトレイン

ポケモン4匹でダブルバトルをします。

マルチトレイン

2人でポケモンを2匹ずつ出してマルチバトルをします。赤外線通信(IR)かワイヤレス通信を使って、友達といっしょに挑戦できます。1人で挑戦するときはパートナーが現れます。

Wi-Fiトレイン

ポケモン3匹で、Wi-Fi通信からダウンロードしたトレーナーとシングルバトルをします。自分の成績をWi-Fiコネクションに送ると、Wi-Fiトレインのトレーナーとして自分が登場するかもしれません。勝ち続けるとランクが上がり、強い相手と対戦できます。クリア後に乗れるようになります。

スーパーシングルトレイン

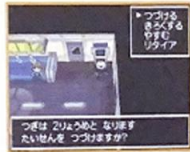
スーパーダブルトレイン

スーパーマルチトレイン

たとえば、シングルトレインを勝ち抜くとスーパーシングルトレインに挑戦できます。この3つの路線は、クリア後に乗れるようになります。

1対戦ごとに中断の確認があります。「やすむ」を選ぶとレポートを書いてタイトル画面にもどります。再開してホームの駅員と話すと、中断したところから遊べます。「きろくする」で、今の対戦をバトルビデオに記録します。

※レポートを書かずに中断した挑戦は無効になります。



「ポケモングローバルリンク」は、本作と連動したウェブサイトです。おもなサービスは「ポケモンドリームワールド」「グローバルバトルユニオン」の2つです。

(<http://www.pokemon-gl.com>)

※ポケモングローバルリンクは、ウェブサイト「ポケモンだいすきクラブ」(登録・年会費無料)のメンバーに提供される会員制サービスです。ポケモングローバルリンクをご利用いただくためには、「ポケモンだいすきクラブ」へのメンバー登録をして、メンバーIDを取得する必要があります。

※ポケモングローバルリンクのゲーム連動コンテンツを楽しむには、パソコンとインターネット環境が必要になります。

※ポケモングローバルリンクはあくまでも「ポケットモンスターブラック・ホワイト」をより楽しんでもいただくための追加要素です。ゲーム本編の進行には影響ありません。

※「ゲームシンク」(→55P)するとき、セーブデータの一部をポケモングローバルリンクのサーバにアップしますのでご了承ください。



ポケモングローバルリンク
トップページ
(ウェブサイト画面)



ゲームシンクIDコードの登録

ポケモングローバルリンクのゲーム連動コンテンツを楽しむには、ゲームシンクIDコードを登録する必要があります。

①ご自宅やニンテンドーゾーンなど、周囲のインターネット環境に合わせてWi-Fi設定(→41P)を行ってください。

②「ポケットモンスターブラック」「ポケットモンスターホワイト」のタイトルメニュー(→13P)の「ゲームシンクせってい」か、Cギアの「Wi-Fi」→「ゲームシンク」から、Wi-Fiコネクションに接続してゲームシンクIDコードを発行します。

③ポケモングローバルリンクに、「ポケモンだいすきクラブ」のメンバーIDでログインしたあと、ゲームシンクIDコードを登録します。

※Cギアは、冒険を進めると手に入ります。

※ポケモングローバルリンクでは、1人分の「ポケモンだいすきクラブ」メンバーIDに、「ポケットモンスターブラック」「ポケットモンスターホワイト」のソフト1本ずつのゲームシンクIDコードを登録できます。「ポケットモンスターブラック」「ポケットモンスターホワイト」をそれぞれ複数お持ちのかたは、1本ずつ選んで登録してください。

※一度登録したゲームシンクIDコードは変更できません。



(ウェブサイト画面)

ポケモンドリームワールド

ポケモンドリームワールドは、ポケモングローバルリンクに広がるポケモンの夢の世界です。「ゲームシンク」(→55P)することで、自分のポケモンがポケモンドリームワールドに現れます。自分の部屋をカスタマイズしたり、ミニゲームでポケモンとなかよくなったりできます。ポケモンドリームワールドでなかよくなったポケモンや入手したどうぐは、ゲームシンクでポケモンを起こしたあとに、「ハイリンク」(→34P)で手に入れます。くわしくは、「ハイリンクの森」(→37P)を読んでください。



ポケモンドリームワールド
トップページ
(ウェブサイト画面)

グローバルバトルユニオン

ポケモングローバルリンクでゲームシンクIDコードを登録しておくと、グローバルターミナル(→46P)の「ランダムマッチ」から「レーティング」が選べます。レーティングモードでWi-Fiの対戦をすると、全国のトレーナーの対戦ランキングやレーティングが確認できます。Wi-Fiの大会が開催中なら、大会にエントリーできます。



ゲームシンク

Cギアの「Wi-Fi」→「ゲームシンク」をタッチすると、ボックスのポケモンを1匹、寝かせたり起こしたりできます。ポケモンが寝ているあいだ、ポケモンドリームワールドにアクセスすると、ポケモンの夢の世界で遊べます。遊んだ結果、なかよくなったポケモンや見つけたどうぐを、ゲームの中に登場させることができます。起きたあと「ハイリンクの森」(→37P)へ行くと、入り口にいる少年からどうぐがもらえます。



☒をタッチすると、「Wi-Fiコネクション」に接続するための設定ができます(DSi/DSi LLの場合はDSiメニューの本体設定の「インターネット」から設定してください)。

※ゲームシンクができる回数は1日に1回までです。

ポケモンを寝かせる

Cギアの「ゲームシンク」をタッチして、Wi-Fiコネクションに接続します。ボックスからポケモンを1匹選ぶと、ポケモンが眠ります。

※醒くならないポケモンもいます。そのときは別の種類のポケモンを寝かせてあげましょう。



ポケモンを起こす

ポケモンが眠っているとき、「ゲームシンク」をタッチしてWi-Fiコネクションに接続すると、そのポケモンを起こします。

※ポケモンドリームワールドをプレイしているあいだはポケモンを起こすことができません。

Q

1日1回できるはずの「ゲームシンク」などで遊べなくなりました。

A

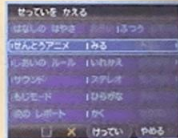
時間の経過に連動した遊びは、普段使っているDS本体から別のDS本体に換えたり、DS本体のカレンダーや時計をずらしたりすると、一時的に遊べなくなります。再度それらの遊びをするには、ゲームを始めてレポートを書いたあと、DS本体を換えることなく、また、DS本体の時計をずらすに、レポートを書いてから24時間以上経過する必要があります。

Q

わざが出なくなっていました。

A

戦闘中にポケモンがわざを出しても、炎や波などが表示されなくなった場合は、(X)を押してメニューを開き、「せってい」の「せんとうアニメ」を「みる」にしてください。



Q

当たらないはずのわざが、当たったことがありました。

A

たとえば、わざ「そらをとぶ」を使っているときでも、相手がとくせい「ノーガード」を持っている場合など、通常はわざが当たらない状況で当たる場合があります。



Q

つかまえたポケモンがいるのですが、すぐ逃げてしまいます。

A

ポケモンの中には、戦闘が始まったらすぐに逃げてしまうポケモンもいるでしょう。その場合は、ポケモンが逃げられなくなる「とくせい」や「わざ」を持ったポケモンを戦闘に出してみてください。どんなポケモンがそのような「とくせい」や「わざ」を持っているのか探してみるのも、冒険をより楽しく進める1つの遊びかたです。



Q

通信でエラーが発生します。

A

何度試しても通信エラーが発生する場合は、表示されるエラーコードを確認し、下記のようにご対応ください。

・エラーコード: 13201 ~ 13210

ポケモングローバルリンクサイトで問題が発生しています。詳細は巻末の「ポケモンだいすきクラブ」サポートデスクにご質問ください。

・上記以外エラーコード

「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」の「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは？」を参照してください。

サーバーでエラーが発生しました。
もう一度お試しください。
もしも、お困りなさい場合は、
お問い合わせください。
ご迷惑をおかけしてすみません。
(エラーコード: 13201)

◆スタッフリスト

ディレクター

ますだ じゅんいち

2D アートディレクター

すぎもり けん

3D アートディレクター

うんの たかお

プログラムディレクター

わたなべ てつや

プランニングディレクター

かわちまる たけし

シナリオ

まつみや としのぶ

つうしんプログラム

リーダー おおの かつみ

まつだ よしのり なぎはし とおる

ありいすみ のぶひこ

バトルプログラム

リーダー そがべ ひさし

たや まさお

フィールドプログラム

リーダー たまだ そうすけ

かがや けいた いわさわ みゆき

たかはし とちや おばた としひろ

さいとう のぞむ

ユーザーインターフェイスプログラム

リーダー もり あきと

なかもり ひろゆき

かわだ こうじ

ほさか げんや

バトルシステムプログラム

たや まさお

ポケモンジムメインプログラム

さいとう のぞむ

レールシステムプログラム

たかはし とちや

3D グラフィックサポートプログラム

いわさわ みゆき

システムプログラム

わたなべ てつや そがべ ひさし

おおの かつみ たや まさお

たまだ そうすけ

ポケモンキャラクターディレクター

すぎもり けん

ポケモン デザイン

すぎもり けん

よしだ ひろのぶ

おおむら ゆうすけ

いべ まな

ふじわら まいこ

ジェイムス ターナー

うんの たかお

とやま けんきち

つるた さや

たのうえ れいこ

みずたに めくみ

もりつく けいこ

ふじわら もとふみ

ふちの ひろき

リ ヒョンジョン

きたかぜ ともひろ

おおくぼ ともしこ

にしだ あつこ

2D グラフィック デザイン

リーダー よしだ ひろのぶ

ふじわら もとふみ

とやま けんきち

つるた さや

きたかぜ ともひろ

おおむら ゆうすけ

みずたに めくみ

3D グラフィック デザイン

リーダー ふちの ひろき

リ ヒョンジョン

ふじわら まいこ

いべ まな

たのうえ れいこ

ジェイムス ターナー

3D グラフィック システム デザイン

うんの たかお

トレーナー メイン デザイン

おおむら ゆうすけ

バトル グラフィック デザイン

よしだ ひろのぶ

バトル エフェクト デザイン

ふじわら もとふみ

UI グラフィック メイン デザイン

とやま けんきち

デモ ムービー デザイン

ジェイムス ターナー

コンセプト イラスト

もりつく けいこ

ポケモン せつてい & すかん テキスト

まつし ま けんじ

あながく

リーダー かげやま しょうた

いちのせ せう

さとう ひとみ

まさだ じゅんいち

あながく

リーダー かげやま しょうた

いちのせ せう

さとう ひとみ

ポケモン ボイス

いちのせ せう

サウンド エフェクト

あだち みなこ

インタラクティブ サウンド システム

かげやま しょうた

いちのせ せう

ユーザーインターフェイス システム ゲームデザイン

リーダー おおた てつじ

しもやまだ てるゆき

いわお かずまさ

ひろ なかむら

シナリオ ゲームデザイン

リーダー まつみや としのぶ

なかつい すぐる

すぎなか かつのり

ほすみ ゆきこ

スクリプト ゲームデザイン

リーダー さいとう まさふみ

やすくち まい

すぎなか かつのり

むらかみ なおと

バトル ゲームデザイン

リーダー もりもと しげき

こしの こうじ

とくしゅシステム ゲームデザイン

リーダー おおもり しげる

ほすみ ゆきこ

なかむら あきら

マップ ゲームデザイン

リーダー なかつい すぐる

たかはし ただし

いかわ かずまさ

すぎなか かつのり

むらかみ なおと

そうさ メイン せつけい

おおた てつじ

マップ かんり & メイン せつけい

なかつい すぐる

ちょうさリーダー & すれちがい せつけい

おおもり しげる

Wi-Fi バトル システム せつけい

しもやまだ てるゆき

ポケモン & トレーナー パラメータ デザイン

にし の こうじ

もりもと しげき

いわお かずまさ

バトルサブウェイ パラメータ デザイン

もりもと しげき

おおた てつじ

いわお かずまさ

Wi-Fiサーバ かいほつ

やまくち たかひろ

たけうち たかあき

やまくち りょう

いしかわ みきひろ

にわ かずと

れんどう Webサイト ディレクター

かわちまる たけし

れんどう Webサイト せつけい

みずくち まい

たかはし まきこ

まつなが みつよ

なかもり ともこ

おりがた たかし

ひろあき

デバッグマネージャー

たにかわ ゆうき

にしざわ ひとし

ふるかわ しゅうへい

ふくしま けいすけ

たなか よしかず

なかにま もと

デバッグ

マリオクラブ

B & W こうそう

まさだ じゅんいち

グラフィック スペシャルサンクス

ながた だいすけ

たかはし ちひろ

くにした りか

おおにし しんいち

にしはた なつみ

スペシャルサンクス

とみなが けんじ

ささき ていこ

はらぐち しほ

おのうさ まさゆき

かわもと ゆき

もり ゆういちろう

えんどう えみ

ふかき ながあき

いちらく かつひこ

はまの さちこ

たじり よしお

さとう あさみ

いとう ひろと

おおたに まよ

すなが はるか

いとう けんじろう

みやはら としお

のちと がくじ

かじわら あやこ

そが まさゆき

こむら ともたか

こが じろう

かなやま みずす

つみた ゆういちろう

ふこた ふみえ

ふくなが すずむ

すずき おさむ

たきざわ みちこ

ふじた おさむ

むらかわ てるき

いなか とおる

むかい としお

なかもち きみこ

あぐね ひろし

たかはら ちあき

やまもと そういち

こまい だいすけ

アートワーク

いたに きよみ

なかもち さちこ

かとう ゆめこ

すぎやま やすこ

こが けんいち

きむら さかえ

すすき りゅういち

いで ひでふみ

みやした なおゆき

マップイメージイラスト

さいとう なおき

グローバルライズ

きなし あきら

なかお のりこ

いちばやし ひろのり

じょうほうかんり

さくらい ゆうり

よねだ とうや

コーディネーター

こほり しゅんすけ

あらかし ひであき

よしはら かずき

あんどう かつり

プロデューサー

まさだ じゅんいち

つる ひろあき

やまがみ ひとし

えがみ しゅうさく

エグゼクティブ プロデューサー

たじり さとし

エグゼクティブ プロデューサー

いわた さとる

エグゼクティブ プロデューサー

いしはら つねかず

任天堂公式サイト

最新情報はココで確認!

任天堂ホームページ <http://www.nintendo.co.jp/>

最新ゲーム情報を詳しく紹介。オンライン修理受付ができるなどサポート情報も充実。

ケータイで任天堂を楽しむ! [iモード・EZweb・Yahoo!ケータイ対応]

任天堂モバイル <http://nintendo.jp/>

驚愕メロディ、待受画面などのコンテンツ満載。任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。

オリジナルグッズをゲット! [パソコン&携帯電話に対応]

クラブニンテンドー <http://club.nintendo.jp/>

ポイント交換でオリジナルグッズを手に入れよう! 公式メールマガジンも配信中。



バックアップ機能に関するご注意

- このソフトには、DSカードやゲームサーバ上にゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- DSカードにデータをセーブしているときや、ゲームサーバと通信しているときに、むやみに電源をON/OFFしたり、DSカードの抜き差しを行った場合、データが消えてしまう可能性があります。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のような状況や、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によって、DSカードやゲームサーバ上のセーブデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

お客様相談窓口 【商品・販売・取り扱いに関するお問い合わせ】

電話受付時間: 月~金 午前9時~午後5時(土、日、祝日、会社特休日を除く)

TEL. 0570-011-120 (ナビダイヤル)

TEL. 075-662-9611

(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)

(※攻略情報についてはお答えをしておりません。)

任天堂テクニカルサポートセンター 【インターネット接続に関するお問い合わせ】

電話受付時間: 午前9時~午後5時(祝日、会社特休日を除く)

TEL. 0570-020-210 (ナビダイヤル)

TEL. 03-4330-7570

(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)

「ポケモンだいすきクラブ」サポートデスク 【ポケモングローバルリンクに関するお問い合わせ】

電話受付時間: 月~金 午前11時~午後6時(土、日、祝日を除く)

TEL. 0120-233-551 (フリーダイヤル)

任天堂サービスセンター 【修理に関するお問い合わせ・送り先】

電話受付時間: 月~金 午前9時~午後9時 / 土 午前9時~午後5時(日曜、祝日、会社特休日を除く)

TEL. 0570-021-010 (ナビダイヤル)

TEL. 0774-28-3133

(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地 任天堂サービスセンター

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。



© 2010 Pokémon.

© 1995-2010 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

ポケットモンスター・Pokémon は任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

LCFONT[®] 本製品には、一部の文字を除きシャープ株式会社[®]のLCフォントを使用しております。

LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan.

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

落丁・乱丁の場合は、お取り替えいたします。

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽錦立町11番地1

禁無断転載
Vinn's Lair